数理生物学演習

第7回 理論形態モデル

第7回:理論形態モデル

本日の目標

- Raupのモデル
- 回転行列
- Pythonによる3Dプロット

回転行列 2次元

原点周りに θ だけ回転させる回転行列

$$R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

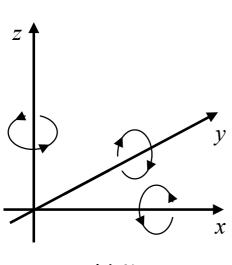
$$\begin{pmatrix} x_{i+1}, y_{i+1} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_{i+1} \\ y_{i+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{i} \\ y_{i} \end{pmatrix}$$

$$(x_{i}, y_{i})$$

 θ だけ逆回転させる場合や 2θ 回転だけ回転させる場合を考えてみよう

回転行列 3次元



右ねじ

$$R_x(\theta) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

y軸周り
$$R_y(heta) = egin{pmatrix} \cos heta & 0 & \sin heta \ 0 & 1 & 0 \ -\sin heta & 0 & \cos heta \end{pmatrix}$$

z軸周り

$$R_z(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0\\ \sin \theta & \cos \theta & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

指数増殖モデルのおさらい

$$\frac{dx}{dt} = ax$$

$$x(0) = x_0$$

$$x(t) = x_0 e^{at}$$

解いてみよう

対数らせん

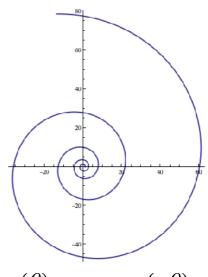
対数らせんで近似できる"巻き"パタン

オウムガイ



唐沢 與希 氏(三笠市立博物館)提供

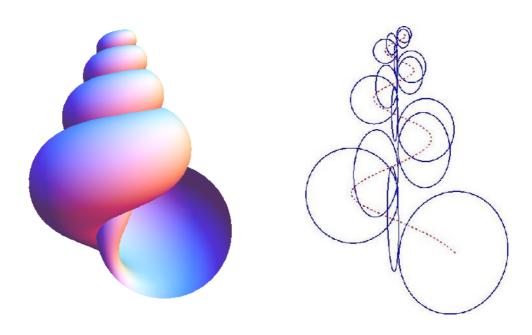
$$\frac{dr(\theta)}{d\theta} = ar(\theta) \quad (aは定数)$$
 初期条件



$$r(\theta) = r_0 \exp(a\theta)$$

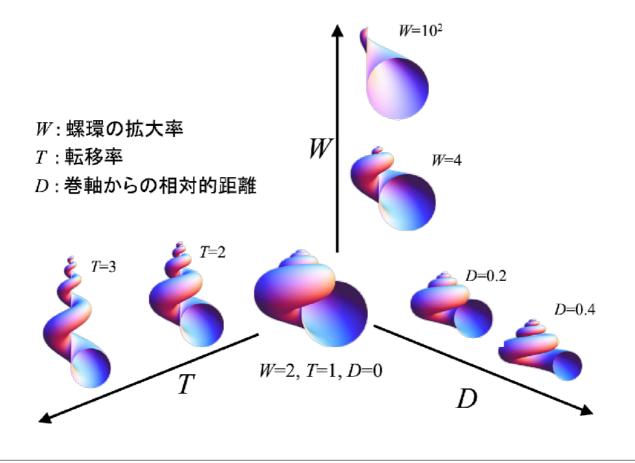
Raupのモデル

Raup (1962, 1966), Raup & Michelson (1965)



母曲線を巻軸周りに回転させながら成長させることで "巻き"のパタンを記述

パラメータを変えることで様々な巻きパタンを表現できる



実際にプログラムを組んでみよう!

Pythonの実行方法いろいろ

CUI

-*- coding: utf-8 -*-

対話的実行環境

インタラクティブシェル

def main():

print("Hello, World!")
if __name__ == '__main__':
 main()

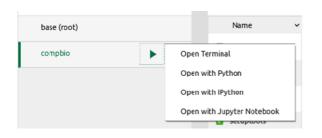
python

>>> print("Hello, World!")

ipython

In [1]: print("Hello, World!")

\$ python hello.py

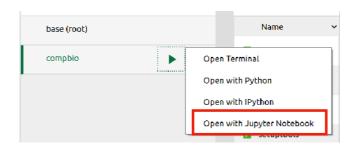


ノートブック環境



目的に応じて様々な実行方法がある この演習では基本的にノートブック環境(Jupyter Notebook)を使う

Jypyter Notebookの起動



Hello, World!

print(オブジェクト)オブジェクトを表示する

注意: Pythonでは文末のセミコロン (;) は必要ない

7-1. Hello, World!
print("Hello, World!")

出力例 Hello, World!

基本的な型と演算 (Python)

数值型

• 整数 例:1, 2, 3

• 浮動小数点数 例:1.0, 2.2, 5.389

複素数 例:3.4 + 0.4i, 5+2i

• 真偽値 例: True, False

文字列

• 文字列 例:"compbio", "数理生物"

四則演算・剰余・べき乗

• 加法 例:1+3, 5+0.5

• 減法 例:5-2, -4.2-9

• 乗法 例: 3.4 + 0.4j, 5+2j

• 除法 例: 4/2, 5/3

• 剰余 例: 4%3, 12942%7

• べき乗 例 2**2, 5**3

出力例 2 4.6 -3 (-1+6j) 8 2.0 1 125

さまざまな計算を試してみよう

変数 (Python)

- C言語では予め変数の型を宣言しておく必要があった(静的型付け)
- Pythonでは何が代入されるかにより型が決まる(動的型付け)
- •代入 =
- type(オブジェクト)オブジェクトの型を返す

```
7-4. 変数
a = 3
b = 5 + 6.3
c = "compbio"
type(a)
type(b)
type(c)
```

出力例 int float str

他の型も試してみよう

Pythonにおけるインデント

- 制御構文(forやifなど)の構造を見やすくするなどを目的にC言語でもインデント (字下げ)を行ってきた
 - C言語ではインデントの有無はプログラムとしての差を生まない
 - → ソースコード的には意味がない、ソースコードの可読性を上げることが目的
- Pythonではインデントが意味を持つ
 - forやifの構造
 - 関数などの宣言

```
例. Cにおけるインデントの有無
#include <stdio.h>

int main(void){
  for(int i = 0; i<10; i++){
   for(int j=0; j<10; j++){
   for(int k=0; k<10; k++){
    printf("%d, %d, %d\n", i, j, k);
   }
  }
}
return 0;
}</pre>
```

```
例. Cにおけるインデントの有無
#include <stdio.h>
int main(void){
  for(int i = 0; i<10; i++){
    for(int j=0; j<10; j++){
     for(int k=0; k<10; k++){
       printf("%d, %d, %d\n", i, j, k);
     }
   }
  return 0;
}</pre>
```

forループ (Python)

```
for <mark>ターゲット</mark> in シーケンス:
文1
文2
:
文n
```

注意:波括弧{}で囲まずに,インデント で範囲を指定する

ターゲット:シーケンスの要素が代入 される変数, もしくは変数のリスト シーケンス:数値の列や文字列, リス トなど range(整数)0から整数-1までの整数のシーケンスを返す

- range(整数1,整数2)
 整数1から整数2-1までの整数の シーケンスを返す
- range(整数1,整数2,整数3)
 整数1から整数2-1まで整数3おきの シーケンスを返す

7-4. forループ for i in range(10):
 for j in range(10):
 for k in range(10):
 print(i, j, k);

if文 (Python)

```
if 条件:
文1
文2
:
文n
```

```
if 条件1:
文1
文2
::
文m
else:
文'1
文'2
::
文'n
```

```
7-5. if文
for i in range(50):
    if i%3==0:
        print("3の倍数")
    elif i%3==1:
        print("余り1")
    else:
        print("")
```

出力 余り1 3の倍数 余り1 3の倍数 ・・・

余り1

iを3で割った余りが 0のとき、「3の倍数」 1のとき、「余り1」 をそれぞれ画面に表示し、 2のとき、何もしない

リスト

- C言語の配列のようなもの
- しかし、以下のような性質をもつ
 - 動的にサイズを変更できる
 - 異なる型を要素にもつことができる
 - 他のリストを要素に持つこともできる

[]で囲み、要素をカンマ(,)で区切る

例:a = [1, 2, -5, "6", "compbio", [3.5, 5, "数理生物"]]

7-6. リストと要素の追加 a = [] b=[] a.append(1) a.append(2.0) a.append("3rd") a.append("四番目") b.append("b1") b.append("b2") a.append(b) print(a)

要素の追加

リスト.append(要素)リストの末尾に要素を追加する

出力例

[1, 2.0, '3rd', '四番目', ['b1', 'b2']]

リストはシーケンスの一種. リストを用いてforループを実行することもできる.

指数成長モデル

パッケージの読み込み

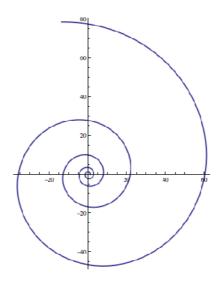
- import パッケージ パッケージを読み込む
- import パッケージ as 略称

パッケージを略称として読み込む

```
7-7. 指数成長モデル
import math
import matplotlib.pyplot as plt
x0=10.0
x=[x0]
xa=[x0]
a = 1.2
dt = 0.01
t=[0]
for i in range(1,1000):
    xa.append(x0 * math.exp(a*dt*i))
    xx=x[i-1]+dt*a*x[i-1]
    x.append(xx)
    t.append(dt*i)
plt.plot(t, x)
plt.plot(t, xa)
```

対数らせん

$$r(\theta) = r_0 e^{a\theta}$$

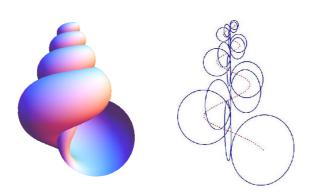


「LS.ipynb」を開いて試してみよう

Raupのモデル

heta, arphiでパラメータ表示された母曲線の軌跡(曲面)で巻貝の殻形態を近似する

$$\mathbf{r}(\theta,\phi|W,T,D) = W^{rac{ heta}{2\pi}} egin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \ \sin \theta & \cos \theta & 0 \ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} egin{bmatrix} \cos \phi \ 0 \ \sin \phi \end{pmatrix} + egin{pmatrix} rac{2D}{1-D} + 1 \ 0 \ 2T \left(rac{D}{1-D} + 1\right) \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$
 大神思りの回転 日中線 知明位置



「Raup.ipynb」を開いて試してみよう

本日の課題

- 1. Raupモデルのパラメータを変化させて、様々な"かたち"を描け
- 2. 1.で描いた"かたち"を巻貝の形態的なモデルとしよう. すると様々なかたちの中には現実の巻貝に存在する"かたち"と, 現実には存在しない"かたち"が現れる. では何故現実にはそうした"かたち"の巻貝が存在するのか, または存在しないのかを究極要因と至近要因の両面から考察し, 意見を述べよ.
- 3. 現実の巻貝にはRaupモデルによって描けない"かたち"が存在する。 そうした、巻貝を探しだし、何故Raupモデルでは描けないのかを考察せよ。
- 4. 質問, 意見, 要望等をどうぞ.

課題をPDFファイルにまとめて、Google フォームにて提出すること

次回予告

第8回:研究をはじめるために 6月4日

復習推奨

・ 参考文献の引用方法